

Аватар

Послан rangrician - 17.03.2010 17:34

Размер Вашего фото при необходимости будет изменен автоматически до размера 200 точек в ширину и 500 в высоту, если оно слишком большое. Внимание! Размер Вашего файла с фото НЕ ДОЛЖЕН ПРЕВЫШАТЬ 100КВ.

Что-то автоматика не сработала. :ohmy:

=====

RE: Аватар

Послан Гоша Компьютерный - 17.03.2010 18:47

А размер вашего фото был какой?

=====

RE: Аватар

Послан rangrician - 17.03.2010 19:12

Точно - не помню, но что больше - точно.:)

=====

RE: Аватар

Послан Гоша Компьютерный - 17.03.2010 19:19

Дело в том, что я как то менял настройки. Чтобы пользователи могли в раздел Мои Фото загружать фото любого качества. Видимо, и Аватар тоже можно из любой картинки делать)))

=====

RE: Аватар

Послан rangrician - 17.03.2010 19:25

Долго и упорно пытался оригинал фотки загнать в аватар, редактировал с помощью FastStone Image Viever - ничего не получалось! Закачал сегодня Advanced JPEG Compressor 2010, что-то понажимал и получилось сжатие до 33 кв. Только так смог представить форуму морду своего :woohoo: лица. Чайник, однако:(

=====

RE: Аватар

Послан DreadLord - 10.06.2010 07:53

а ещё лучше будет,если будет возможность использовать анимационные аватары:)

=====

RE: Аватар

Послан Гоша Компьютерный - 10.06.2010 08:22

А кто вам мешает сейчас это делать? Делайте аватар в формате GIF с анимацией и загружайте

=====

RE: Аватар

Послан DreadLord - 10.06.2010 09:31

У меня полно таких авок,но они не загружаются

=====

RE: Аватар

Послан DreadLord - 10.06.2010 09:50

:)

=====

RE: Аватар

Послан DreadLord - 14.06.2010 05:17

Я бы это и при регистрации-бы сделал это но у вас же размер фото не более 100 КБ,а все мой анимационные аватары "весят" как минимум 140 КБ

=====

RE: Аватар

Послан Гоша Компьютерный - 14.06.2010 10:47

Видите в чем дело..... сейчас Ячайник использует готовый движок. Созданный не нами. И мы ограничены его функционалом. Именно поэтому ведется параллельная работа по созданию своих компонентов для сайта. Когда сайт будет перенесен на новый движок, все эти недоразумения решатся

=====