Помогите открыть порт на модеме
Послан nok1923 - 10.03.2010 12:20

_____

Добрый вечер.Подскажите как открыть порт на модеме ZyXEL P660RT2 EE (Annex A+B) (Двухдиапазонный модем ADSL2+ Annex A/B с портом Ethernet).

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме
Послан hell - 10.03.2010 13:30

_____

а вам зачем? что-то не работает? вообще на любых таких модемах в его настройках должен быть раздел Портфорвардинг. вот там и открываются порты. надо будет указать номер порта, который следует открыть. думаю, в инструкции к модему то конкретнее написано :)

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме
Послан nok1923 - 10.03.2010 18:13

_____

Может быть слышали такую игру как Counter-srtike 1.6 И я хочу создать свой сервер но не получается .Не кто не видит мой ип .Мне сказали что надо открыть порт а как я даже и не знаю.

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме
Послан nok1923 - 10.03.2010 18:14

_____

А что такое Портфайдинг ?

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме
Послан hell - 10.03.2010 18:50

_____

портфорвардинг - перенаправление портов, как раз та фишка, которая открывает порт. вот здесь похоже на вашу ситуацию http://zyxel.ru/content/support/knowledgebase/KB-1692 только вместо p2p программы вам нужно указывать параметры для CS. в Windows в настройках ее брандмауера также на забудьте разрешать входящие подключения для CS.

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме

Послан Амстердам - 27.10.2011 10:08

_____

у миня когда я пишу пароль 1234 невходит :(

==========

Re: Помогите открыть порт на модеме

Послан Maxu - 23.11.2011 15:18

_____

создаю сервера, хорошие без лагов , помогаю с загрузкой плагинов обращаться в контакт или скайп maks_bozhkov

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме

Послан Maxu - 23.11.2011 15:19

_____

создаю сервера, хорошие без лагов , помогаю с загрузкой плагинов обращаться в контакт или скайп maks_bozhkov

==========

RE: Помогите открыть порт на модеме

Послан Maxu - 23.11.2011 15:21

_____

открываю порты делаю сервера skype maks_bozhkov

==========